



Schalungs-Systeme!

Die Firma MEVA ist ein führender, innovativer Hersteller von Schalungssystemen für effiziente formgebende Lösungen im Betonbau. Das Unternehmen zeichnet sich durch Dynamik, hervorragende Qualität und einem hohen Servicelevel aus. Wir sind für den Firmensitz in Seon AG beauftragt mit der Suche nach einer begeisterungsfähigen Persönlichkeit als

Kundenorientierter Bautechniker / Bauingenieur (m/w)

Arbeitsort **Seon AG** | Funktion **Bautechniker, Bauingenieur**
Pensum **80 – 100%** | Erfahrung **3 -5 Jahre** | Branche **Baugewerbe**

Hauptaufgaben

- Als Anwendungstechniker entwickeln und berechnen Sie eigenverantwortlich anspruchsvolle Schalungslösungen und Sonderkonstruktionen
- Unterstützung und Beratung des Aussendienstes durch eigenständige, proaktive technische Angebots- und Auftragserstellung
- Technische Projektleitung während der Ausführung und Realisation in Zusammenarbeit mit internen Stellen
- Kontaktpflege und Mitbetreuung der Kunden und Baustellen in schalungstechnischer Hinsicht in Zusammenarbeit mit dem Aussendienst

Ihr Gewinn

- Eine anspruchsvolle und spannende Aufgabe mit viel Eigenverantwortung und grossem Handlungsspielraum
- Ein starkes Team geprägt durch eine flache Hierarchie und offene Kommunikation
- Kurze Entscheidungswege
- Dynamisches Unternehmen
- Faire Vertragsbedingungen und eine hohe Wertschätzung

Ihr Profil

- Abgeschlossene Ausbildung/Weiterbildung im Bauwesen wie Bautechniker oder Bauingenieur
- Erfahrung oder hohe Affinität zum Thema Schalung
- Projektbezogene und abteilungsübergreifende Handels- und Denkweise
- Gute CAD Kenntnisse, vorzugsweise Auto CAD (2D/3D) und Revit
- Deutsch als Muttersprache und Französischkenntnisse (Wunsch)

Zögern Sie nicht und kontaktieren Sie uns noch heute per E-Mail. Für Fragen stehen wir Ihnen gerne auch telefonisch zur Verfügung.

Diskretion, Qualität und Professionalität sind für uns selbstverständlich.

DELIGO AG

Daniel Bühlmann
Bahnhofstrasse 3, 6340 Baar
daniel.buehlmann@deligo.ch, Tel. 041 781 58 36

www.deligo.ch